

1

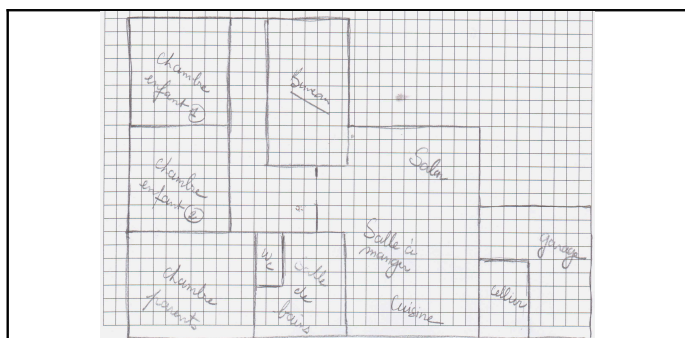
MODELISATION

Suite à votre rapide travail à main levée de création du plan de la maison pour la famille Bâtimalin réalisé lors de l'étude préalable, réaliser via un logiciel la modélisation en 3D de la maison.

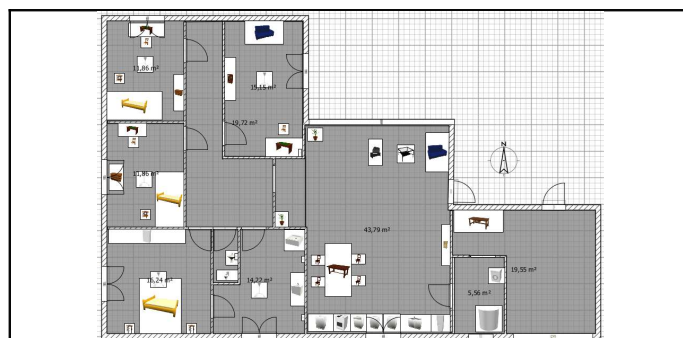
Activité n°1: Modélisation

Remarque: Un dossier ressource sur l'utilisation du logiciel de modélisation est disponible sur le serveur. Il va vous permettre de passer de l'esquisse réalisée précédemment à la représentation en 3 dimensions de la maison.

Esquisse



Modélisation 3D



Il faudra respecter les grandes étapes suivantes:

1. Dessiner les pièces
2. Monter les murs (épaisseurs murs: intérieurs 7,5cm, et 20cm pour ceux extérieurs)
3. Mettre les portes et fenêtres
4. Placer les meubles, voiture, etc ...

Activité n°2: Impression

Faire vérifier la modélisation par le professeur en vue de son impression pour la réalisation de la maquette à l'échelle de la maison.

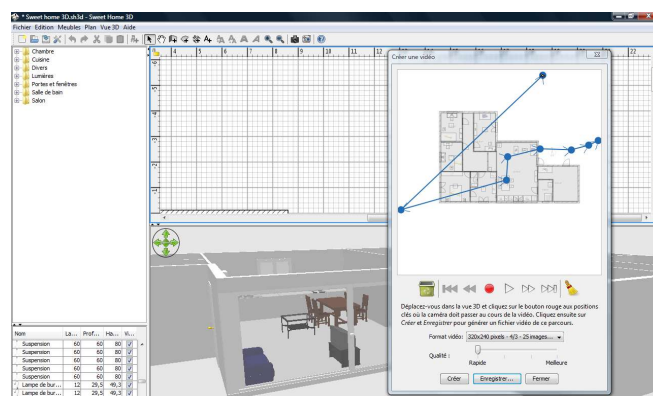
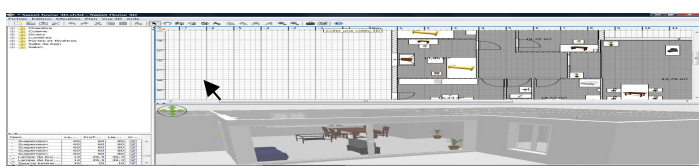
Activité n°3: Création de la vidéo

En vue de la présentation à la classe, à l'aide des informations données ci-dessous et par le professeur, réaliser la vidéo en 3D de la maison.

Pour ce faire, reprendre le fichier de base de la maison et l'emmenner chez vous car cette opération prend beaucoup de temps et suivre les indications ci-dessous.

Etape 2:

Etape 1:



3

PROJET MAISON